

**Organisation de tournois**  
**du**  
**Circuit National**  
**jeunesse/senior/vétérans**  
**Cahier des charges**  
**de la Fédération Suisse d'Éscrime**

*(la version française prévaut)*

L'organisation d'un de ces tournois incombe à un club qui devra respecter les consignes édictées par Swiss Fencing.

Dès la saison 2014/2015, des observateurs seront mandatés par la Fédération pour conseiller, observer et établir un rapport qui sera envoyé à Swiss Fencing pour analyse. En cas de manquement grave aux directives établies, nous serions dans l'obligation de ne plus répondre favorablement à vos demandes d'organisation.

#### **1 – Inscription à la compétition**

Les informations données par le club organisateur devront parvenir aux différents clubs affiliés à Swiss Fencing au minimum 3 semaines avant la date de la compétition.

**Seules les inscriptions enregistrées par le système Ophardt sont admises**, exceptées les inscriptions des tireurs étrangers n'ayant pas accès au système Ophardt.

**Délai d'inscription : le mercredi précédant la compétition.**

#### **2 – Licence**

Les compétitions du CN sont ouvertes à tous les tireurs licenciés.

#### **3 - Pointage des tireurs**

Les tireurs qui ne se présentent pas au pointage aux horaires prévus seront scratchés.

#### **4 – Tireurs étrangers**

Les tireurs étrangers avec une licence étrangère peuvent participer aux différentes compétitions du CN.

#### **5 – Finance d'inscription**

La finance d'inscription ne doit pas dépasser la somme **de 25.- francs suisses**, payable le jour même de la compétition pour les épreuves individuelles et **de 75.- francs suisses** pour les épreuves par équipe.

5.- frs seront restitués à Swiss Fencing pour chaque tireur inscrit et de 15.- frs par équipe inscrite. Le secrétariat de Swiss Fencing vous fera parvenir une facture dès l'enregistrement des résultats. La taxe de 5.- frs s'applique à tous les tireurs suisse et étranger participant à la compétition. Aucune exception n'est prise en compte.

## 6 - Horaire

Le dimanche, les compétitions ne peuvent débuter avant 09h00 et **doivent se terminer impérativement pour 17h00.**

## 7 - Formule du tournoi épée et fleuret

Nb de	1er tour				2ème tour				Tableau
	Poules(4)	Poules(5)	Poules(6)	Éliminés	Poules(4)	Poules(5)	Poules(6)	Éliminés	
1		Poule unique		aucun		Pas de 2 <sup>ème</sup> tour		0	1
2		Poule unique		aucun		Pas de 2 <sup>ème</sup> tour		0	2
3		Poule unique		aucun		Pas de 2 <sup>ème</sup> tour		0	3
4		Poule unique		aucun		Pas de 2 <sup>ème</sup> tour		0	4
5		Poule unique		aucun		Pas de 2 <sup>ème</sup> tour		0	5
6		Poule unique		aucun		Pas de 2 <sup>ème</sup> tour		0	6
7		Poule unique		aucun		Pas de 2 <sup>ème</sup> tour		0	7
8		Poule unique		aucun		Pas de 2 <sup>ème</sup> tour		0	8
9	1	1		aucun	1	1		1	8
10		2	0	aucun		2	0	2	8
11		1	1	aucun		1	1	3	8
12		0	2	aucun		0	2	4	8
13	2	1		aucun	2	1		3	10
14	1	2		aucun	1	2		4	10
15		3	0	aucun		3	0	3	12
16		2	1	aucun		2	1	4	12
17		1	2	aucun		1	2	3	14
18		0	3	aucun		0	3	4	14
19	1	3		aucun	1	3		3	16
20		4	0	aucun		4	0	4	16
21		3	1	aucun		3	1	5	16
22		2	2	aucun		2	2	6	16
23		1	3	aucun		1	3	7	16
24		0	4	aucun		0	4	8	16
25		5	0	aucun		5	0	5	20
26		4	1	aucun		4	1	6	20
27		3	2	aucun		3	2	7	20
28		2	3	aucun		2	3	8	20
29		1	4	aucun		1	4	5	24
30		0	5	aucun		0	5	6	24
31		5	1	aucun		5	1	7	24
32		4	2	aucun		4	2	8	24
33		3	3	aucun		3	3	9	24
34		2	4	aucun		2	4	10	24
35		1	5	aucun		1	5	7	28
36		0	6	aucun		0	6	8	28
37		5	2	aucun		5	2	9	28
38		4	3	aucun		4	3	10	28
39		3	4	aucun		3	4	7	32
40		2	5	aucun		2	5	8	32
41		1	6	aucun		1	6	9	32
42		0	7	aucun		0	7	10	32
43		5	3	aucun		5	3	11	32
44		4	4	aucun		4	4	12	32
45		3	5	aucun		3	5	9	36
46		2	6	aucun		2	6	10	36
47		1	7	aucun		1	7	11	36
48		0	8	aucun		0	8	12	36

49		5	4	aucun		5	4	13	36
<b>50</b>		4	5	aucun		4	5	14	36
51		3	6	aucun		3	6	11	40
52		2	7	aucun		2	7	12	40
53		1	8	aucun		1	8	13	40
54		0	9	aucun		0	9	14	40
<b>55</b>		5	5	aucun		5	5	11	44
56		4	6	aucun		4	6	12	44
57		3	7	aucun		3	7	13	44
58		2	8	aucun		2	8	10	44
59		1	9	aucun		1	9	11	48
<b>60</b>		0	10	aucun		0	10	12	48
61		5	6	aucun		5	6	11	48
62		4	7	aucun		4	7	12	48
63		3	8	aucun		3	8	13	48
64		2	9	aucun		2	9	12	48
<b>65</b>		1	10	aucun		1	10	13	48
66		0	11	aucun		0	11	12	48
67		5	7	aucun		5	7	13	48
68		4	8	aucun		4	8	14	54
69		3	9	aucun		3	9	15	54
<b>70</b>		2	10	aucun		2	10	16	54
71		1	11	aucun		1	11	17	54
72		0	12	aucun		0	12	18	54
73		5	8	aucun		5	8	19	54
74		4	9	aucun		4	9	20	54
<b>75</b>		3	10	aucun		3	10	15	60
76		2	11	aucun		2	11	16	60
77		1	12	aucun		1	12	17	60
78		0	13	aucun		0	13	18	60
79		5	9	aucun		5	9	19	60
<b>80</b>		4	10	aucun		4	10	20	60

- 1<sup>er</sup> tour de poule : les poules sont constituées selon le classement CN, décalage entre tireurs d'un même club
- 2<sup>ème</sup> tour de poule, pas de décalage.
- Pas d'élimination après le 2<sup>e</sup> tour de poule pour les U8 et U10 quelques soit le nombre de participant
- **Pour rentrer dans le tableau d'élimination directe, sélection sur les deux tours.**
- Dans le tableau d'élimination directe, pas de décalage entre tireurs d'un même club.
- Le tableau d'élimination directe se tire sans repêchage.
- La 3<sup>ème</sup> place n'est pas tirée.
- En principe les filles et garçons tirent séparément.
- Si le nombre de U8 et U10 filles est restreint, l'organisateur les intégrera dans les 2 premiers tours garçons des catégories correspondantes, puis un tableau d'élimination directe séparé sera établi.

**Dans les catégories « vétéran », l'organisateur peut déroger en fonction du nombre de participants dans chaque catégorie à la formule proposée ci-dessus.**

**Pour les épreuves par équipe**, il est obligatoire d'organiser un premier tour de poule et ensuite une élimination directe. La finale pour la 3<sup>ème</sup> place se tire.

Dans les catégories « U8, U10, U12 », les filles et garçons peuvent former des équipes mixtes. Un tournoi séparé ne sera organisé que si le nombre d'équipes est suffisant.

Dans les catégories «U14, U17 et U20 », les filles et garçons tirent séparément.

## 8 – Formule du tournoi sabre

Nmb	Poules						Nb. Tours de poules	Qualifiés
	5	6	7	8	9*	10*		
5	1						1	5
6		1					1	6
7			1				1	7
8				1			1	8
9					1		1	9
10						1	1	10
11	1	1					2	11
12		2					2	12
13		1	1				2	12
14			2				2	12
15			1	1			2	12
16				2			2	12
17				1	1		2	14
18		3					2	14
19		2	1				2	16
20		1	2				2	16
21			3				2	16
22			2	1			2	16
23			1	2			2	16
24				3			2	16
25		3	1				2	20
26		2	2				2	20
27		1	3				2	20
28			4				2	20
29			3	1			2	24
30		5					2	24
31		4	1				2	24
32		3	2				2	24
33		2	3				2	24
34		1	4				2	24
35			5				2	28
36		6					2	28
37		5	1				2	28
38		4	2				2	28
39		3	3				2	32
40		2	4				2	32
41		1	5				2	32
42			6				2	32
43		6	1				2	32
44		5	2				2	32
45		4	3				2	36
46		3	4				2	36
47		2	5				2	36
48		1	6				2	36
49			7				2	36
50		6	2				2	36
51		5	3				2	40
52		4	4				2	40
53		3	5				2	40
54		2	6				2	40
55		1	7				2	44
56			8				2	44
57		6	3				2	44
58		5	4				2	44
59		4	5				2	48

60		3	6				2	48
61		2	7				2	48
62		1	8				2	48
63			9				2	48
64		6	4				2	48
65		5	5				2	48
66		4	6				2	48
67		3	7				2	48
68		2	8				2	54
69		1	9				2	54
70			10				2	54
71		6	5				2	54
72		5	6				2	54
73		4	7				2	54
74		3	8				2	54
75		2	9				2	60
76		1	10				2	60
77			11				2	60
78		6	6				2	60
79		5	7				2	60
80		4	8				2	60

\* = tour de poule sur deux pistes

## 9 – Catégories – Armes – Touches - Durée des assauts

Catégories	arme épée	Armes Fleuret sabre	touches		temps	
			Poule	Tableau	Poule	Tableau
<b>Vétéran</b>	<b>Lame 5</b>	<b>Lame 5</b>	<b>5</b>	<b>10</b>	<b>3'</b>	<b>2x3'</b>
<b>Senior</b>	<b>Lame 5</b>	<b>Lame 5</b>	<b>5</b>	<b>15</b>	<b>3'</b>	<b>3x3'</b>
<b>U20</b>	<b>Lame 5</b>	<b>Lame 5</b>	<b>5</b>	<b>15</b>	<b>3'</b>	<b>3x3'</b>
<b>U17</b>	<b>Lame 5</b>	<b>Lame 5</b>	<b>5</b>	<b>15</b>	<b>3'</b>	<b>3x3'</b>
<b>U14</b>	<b>Lame 5</b>	<b>Lame 5</b>	<b>5</b>	<b>12</b>	<b>3'</b>	<b>2x3'</b>
<b>U12</b>	<b>Lame 2 - mini-coquilles*</b>	<b>Lame 2</b>	<b>4</b>	<b>10</b>	<b>3'</b>	<b>2x3'</b>
<b>U10</b>	<b>Lame 0 - mini-coquille*</b>	<b>Lame 0</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>3'</b>	<b>2x2'</b>
<b>U8</b>	<b>Lame 0 - mini-coquille*</b>	<b>Lame 0</b>	<b>4</b>	<b>6</b>	<b>3'</b>	<b>2x2'</b>

\* *mini-coquille = coquille 0 ou 2 à choix*

## 10 – Directoire technique

Avant le début de la compétition, l'organisateur doit désigner un Directoire Technique (DT)

- le DT se compose de 3 personnes (organisateur, Mes. d'armes, [un arbitre \(FIE ou candidat FIE si possible\)](#)) aptes à intervenir spontanément dans tous les conflits.
- il doit faire respecter l'ordre et la discipline au cours de la compétition.
- les décisions du DT sont mises à exécution immédiatement.

## 11 – Arbitrage

Chaque organisateur doit prévoir plus d'arbitres que de pistes à disposition, afin qu'un tournoi puisse s'opérer.

Avant le début de la compétition, tous les arbitres sont convoqués pour une séance d'information ; ***l'organisateur contrôle si chaque arbitre est apte à assumer son rôle.***

Les arbitres FSE en formation sont autorisés à arbitrer pour autant que leur niveau d'apprentissage soit suffisant. En aucun cas un arbitre en formation pourra juger une catégorie supérieure à la sienne.

Les arbitres recevront un bon pour une collation et deux boissons au minimum.

Les arbitres titulaires d'une licence de la FSE seront défrayés selon les tarifs en vigueur, sur présentation de la licence.

***Chaque club participant fournit à l'organisateur : 1 arbitre pour 4 tireurs, 2 arbitres pour 8 tireurs et 3 arbitres pour plus de 20 tireurs par jour de compétition.***

Pour les compétitions par équipes, chaque club fournit à l'organisateur, 1 arbitre pour 1 ou 2 équipes, 2 arbitres pour 3 équipes et plus par jour de compétition.

***Si le quota des arbitres n'est pas respecté, l'organisateur refusera le nombre de tireurs dépassant le quota arbitral amené.***

## 12 – Public

***L'accès aux pistes n'est réservé qu'aux tireurs, arbitres en fonction, entraîneurs ou moniteurs ; ces derniers seront munis d'un signe distinctif.***

S'il n'est pas possible d'entourer les pistes par des barrières, l'accès de la salle doit être fermé.

### **13 – Les finales et les récompenses**

Les deux finalistes doivent être mis en valeur par une présentation des tireurs, de leur entraîneur et du club auquel ils appartiennent.

La vidéo-arbitrage est autorisée lors de la finale ou lors les phases finales pour autant que tous les matchs du même tour puissent en bénéficier. Cette mesure contribue à l'amélioration du niveau des arbitres suisses et augmente la qualité des organisations des compétitions mais n'est en aucun cas obligatoire.

Il n'est pas nécessaire d'attendre que tous les finalistes de toutes les catégories soient connus pour procéder aux finales.

La remise des récompenses s'opère immédiatement après la finale.

Les récompenses seront attribuées au minimum aux 4 premiers tireurs de chaque catégorie et à la première équipe.

### **14 - Sponsoring**

En cas de partenariat officiel du « Circuit National », l'organisateur devra mettre la banderole en évidence ; tout autre partenariat privé est accepté s'il respecte les règlements « Publicité & Sponsor » de Swiss Fencing et de la FIE.

### **15 – Démontage de la salle**

Par respect des tireurs, le démontage de la salle ne peut s'opérer avant que la dernière finale n'ait eu lieu.

### **16 – Enregistrement des résultats**

L'organisateur enregistre les résultats dans le système Ophardt.

Pour les utilisateurs :

- **du système « Engarde » en format PDF et xml**
- **du système « Ophardt » en format PDF et E??**

***Tous les autres systèmes informatiques ne sont pas acceptés !***

Une version des résultats (en pdf) est adressée par e-mail au plus tard le mercredi qui suit la compétition au secrétariat Swiss Fencing : info@swiss-fencing.ch.

### **17 – Vainqueurs des circuits nationaux**

Seuls les vainqueurs de circuits nationaux ayant participé à au moins 3 compétitions du circuit national de leur catégorie se verront remettre une coupe.

Pour recevoir une coupe un nombre minimum de 10 classés pour les hommes et 5 pour les femmes est nécessaire.

En cas d'égalité de point l'athlète ayant le plus de 1ères places sera classé devant les autres.

Swiss Fencing  
(adapté le 10.08.2017)